

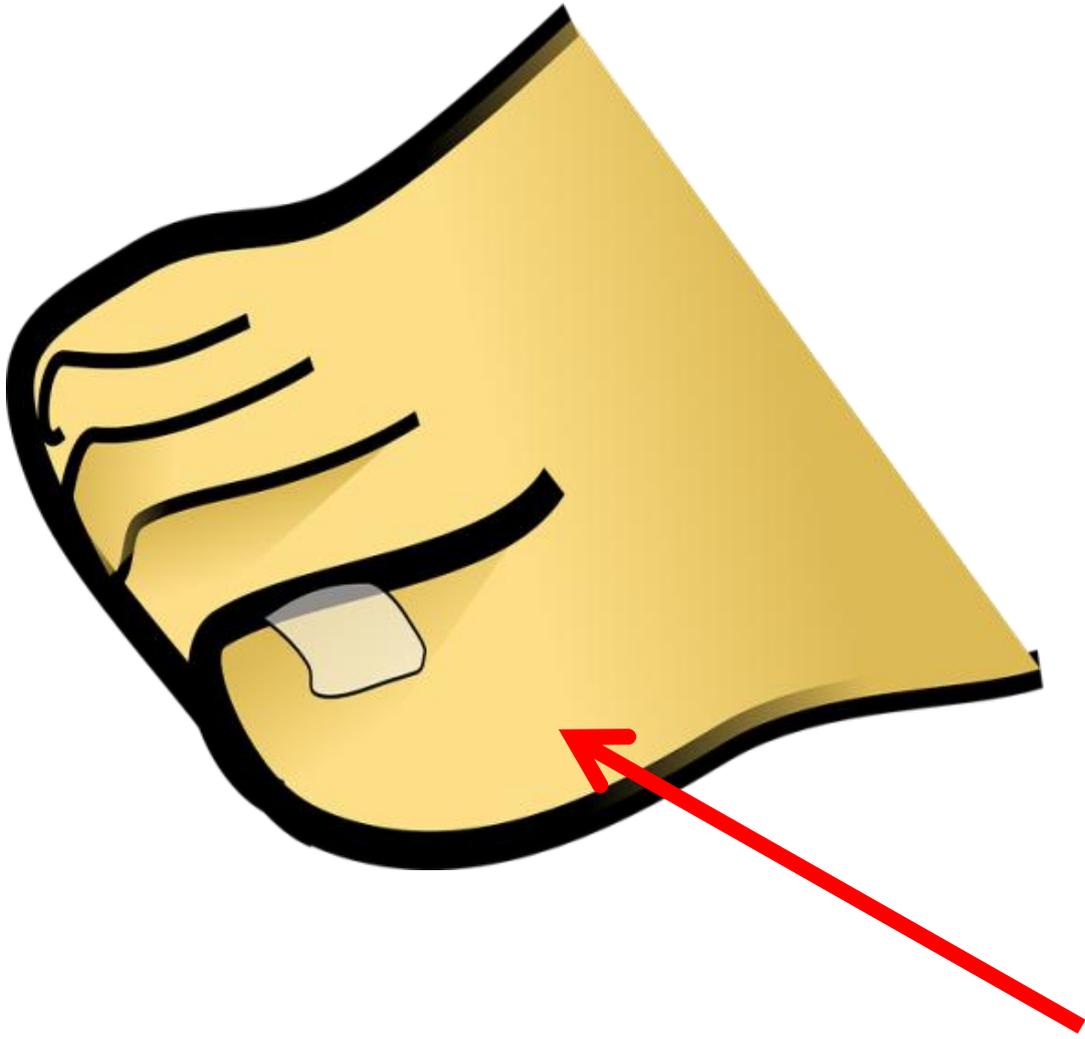
# Imagier (2)

**2<sup>ème</sup> imagier élaboré à partir  
des lotos de syllabes et de  
graphèmes**

*Pour certaines images, il faut se  
reporter au 1<sup>er</sup> imagier. Sinon, je n'ai  
jamais mis de double dans les dessins ;  
à vous de chercher dans ce  
dossier...(car de nombreux dessins se  
trouvent dans plusieurs jeux...)*

# **1/ Loto ail.ei.euil.ouil**

**Mots du jeu déjà répertoriés  
dans l'imagier (1) : Corbeille  
tenaille béquille jonquille**



**un orteil**



---

**une bouilloire**



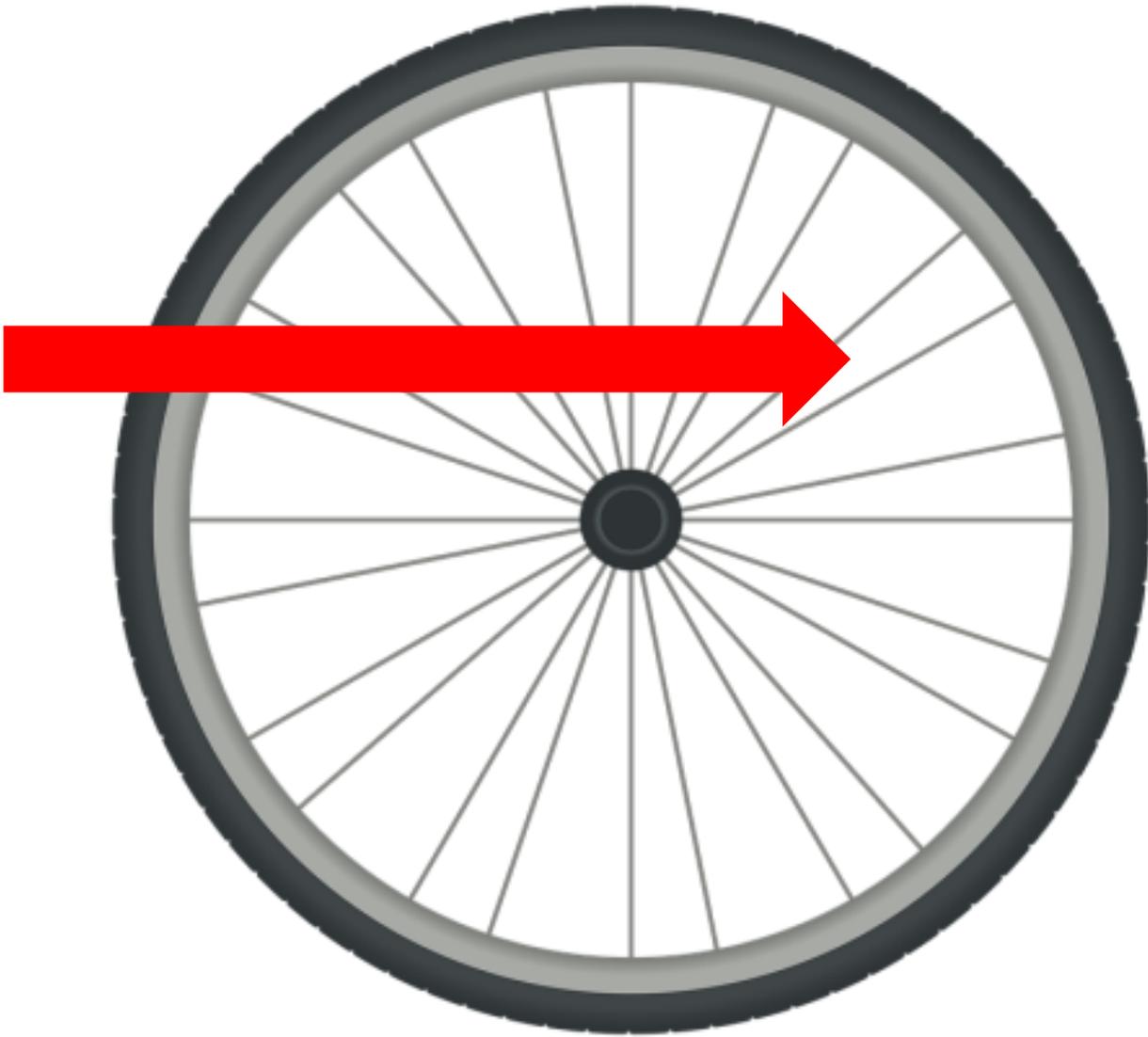
---

**du gruyère**



---

**une muraille**



**un rayon**



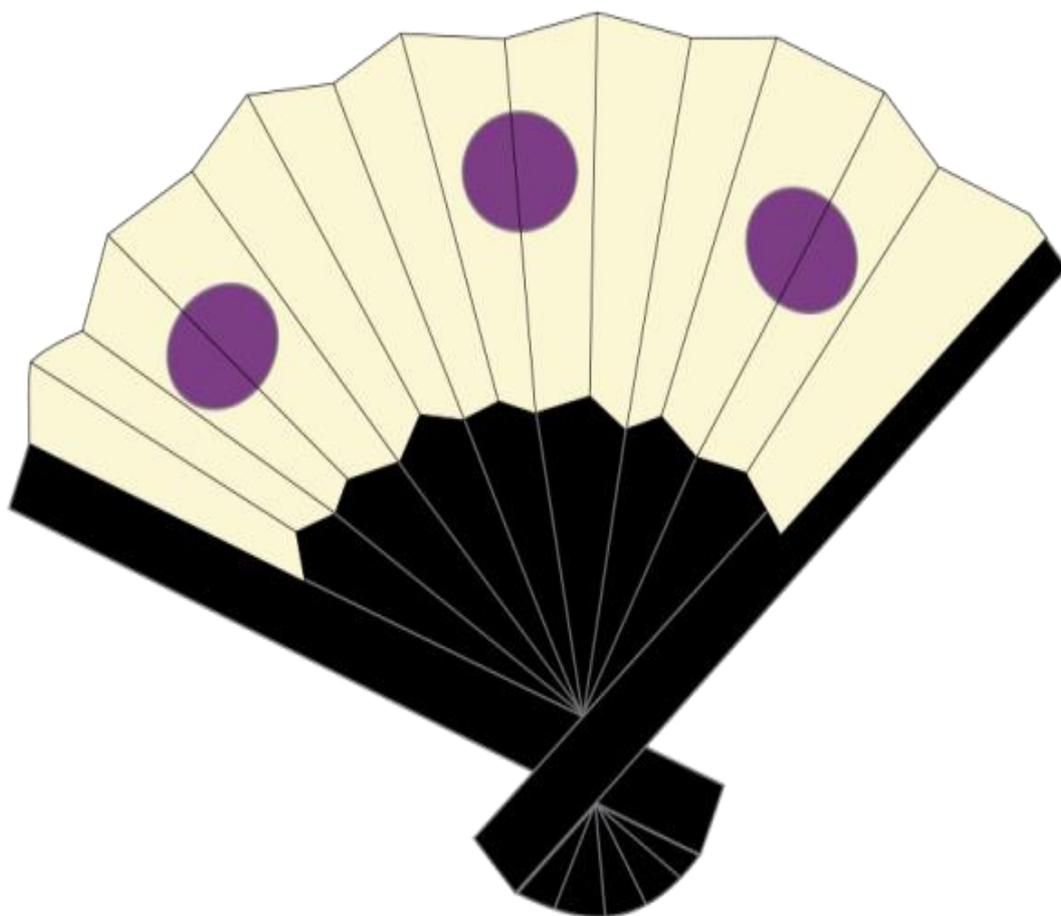
---

**un rail**



---

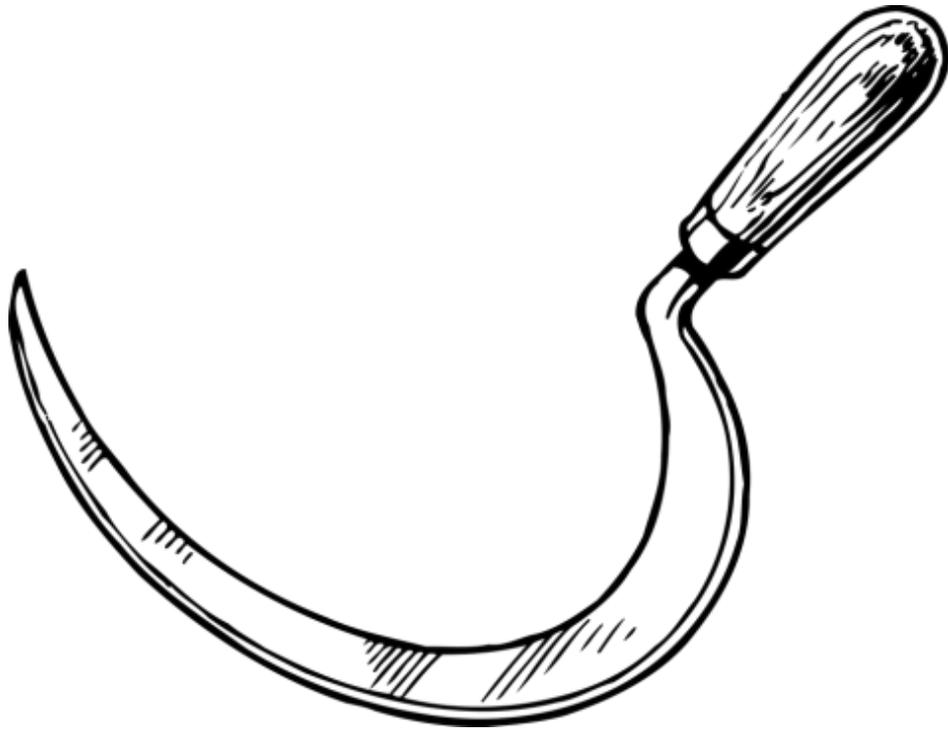
**un épouvantail**



**un éventail**



**un vitrail**



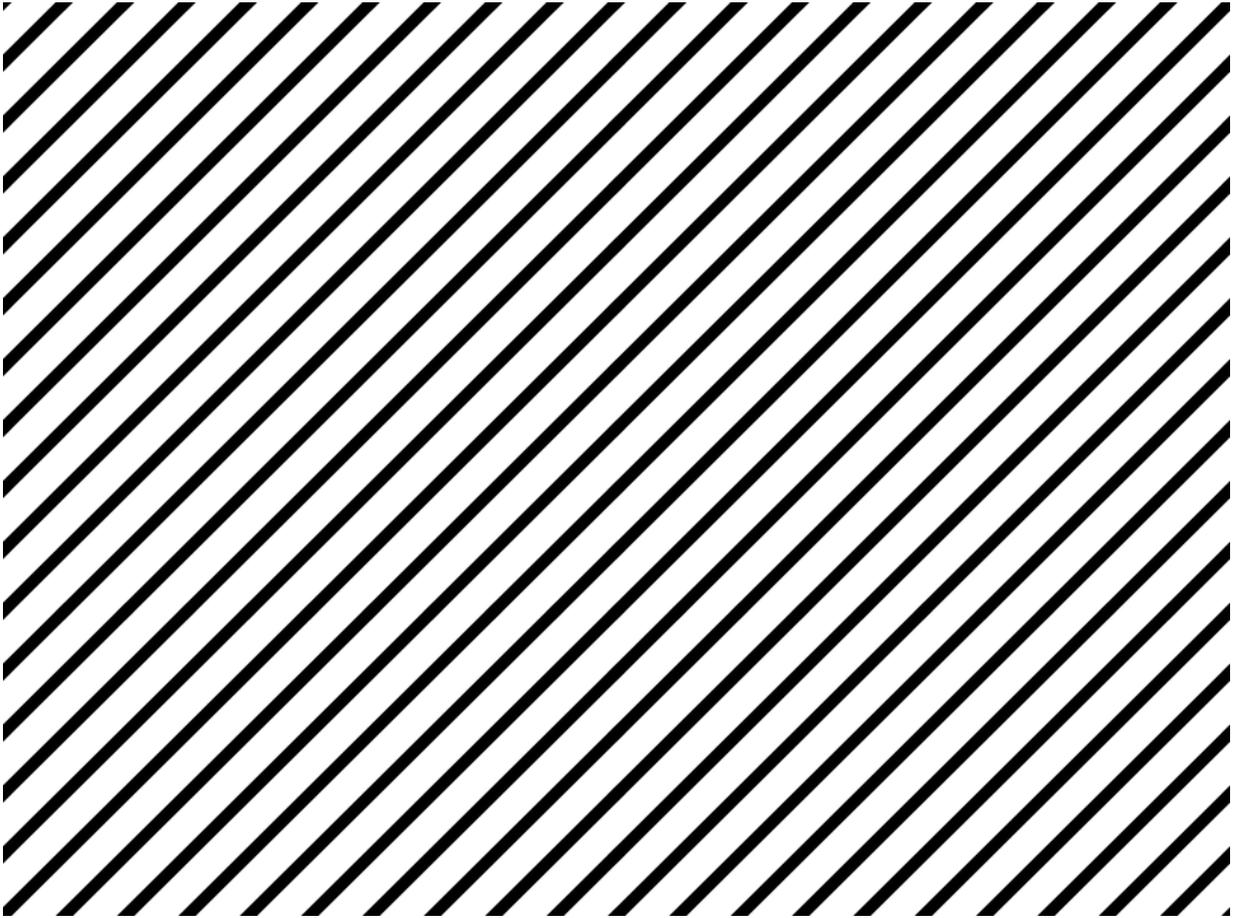
---

**une faucille**



---

**un billard**



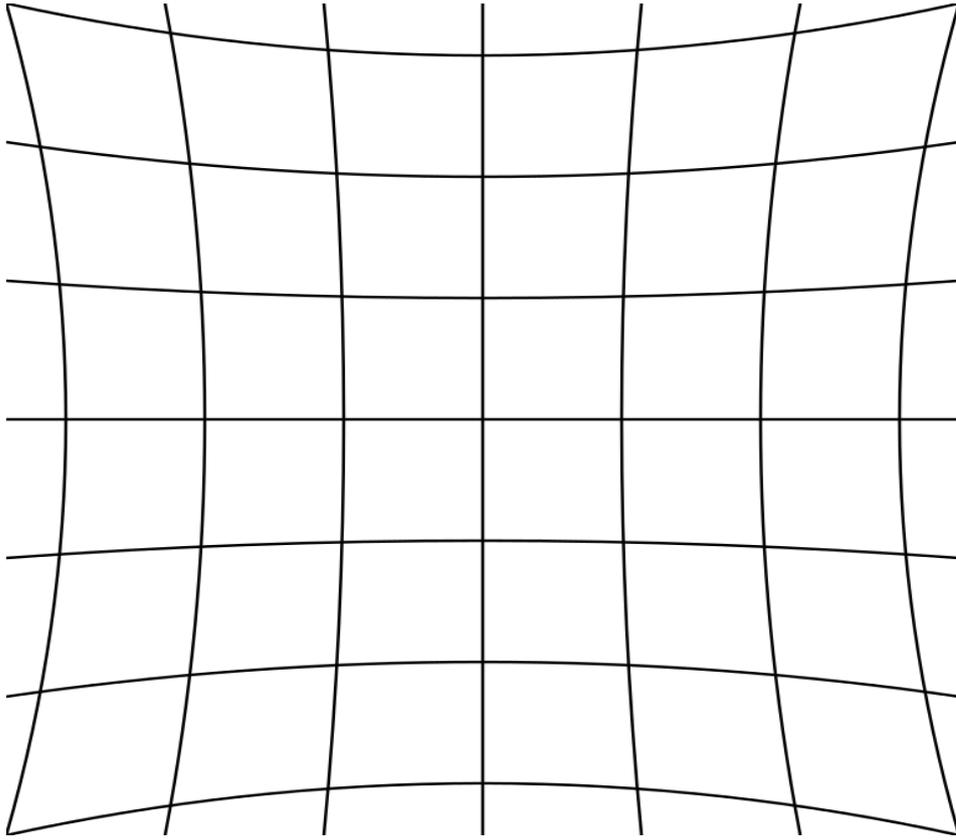
**des rayures**

**a e i o**

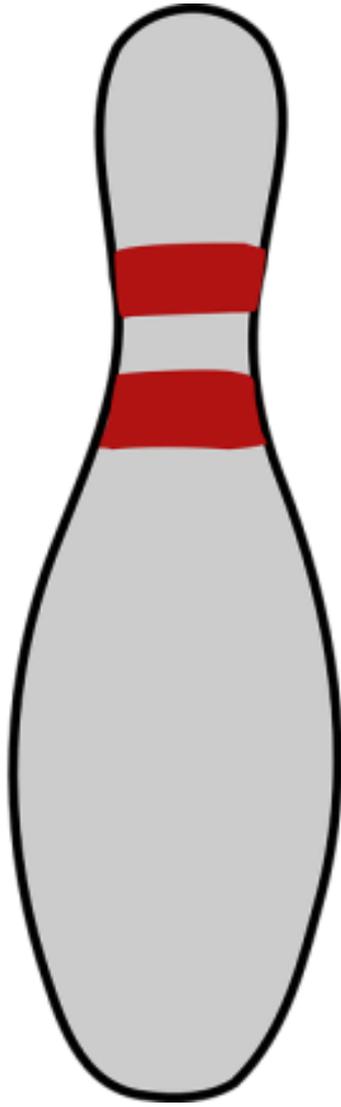
**u y**



**des voyelles**



**un quadrillage**



**une quille**



---

**des groseilles**

## **2/ Loto br.bl.dr**

**Mots du jeu déjà répertoriés  
dans l'imagier (1) : brouette,  
triangle, dromadaire,  
tracteur, bretelles, gland**

[www.flickr.com/fietsberaad](http://www.flickr.com/fietsberaad)



---

**un trottoir**



**un trèfle**



---

**un poivron**

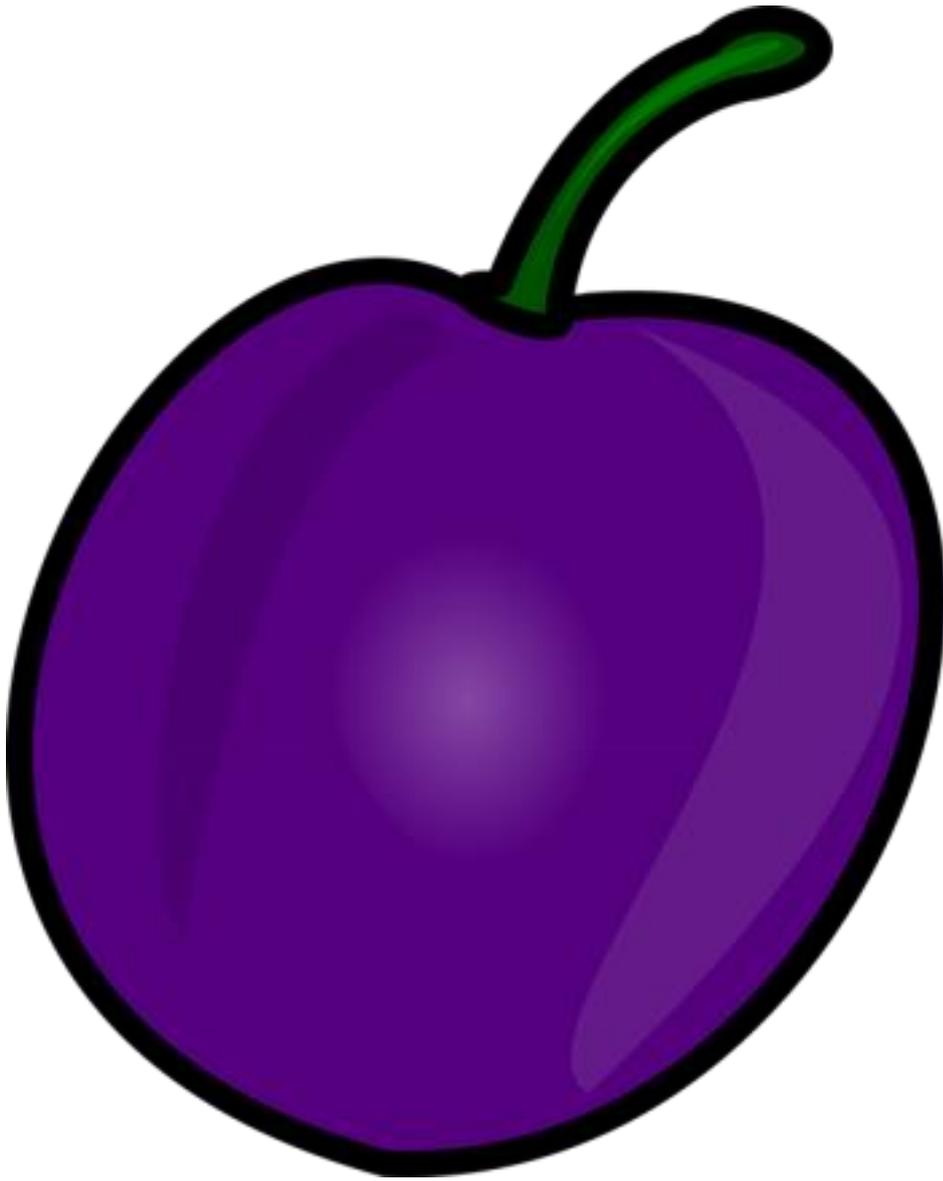


**un clou**



---

**une grue**



**une prune**

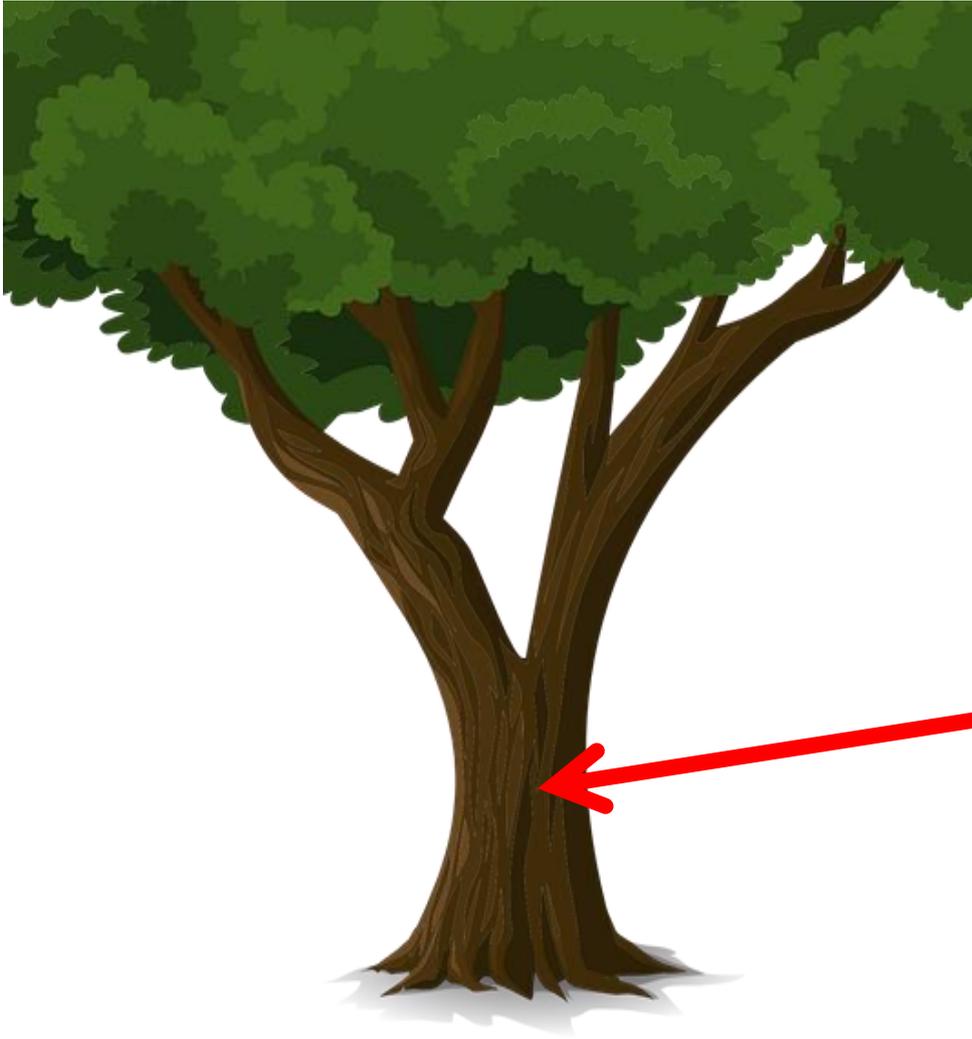


---

**un globe**



**une framboise**



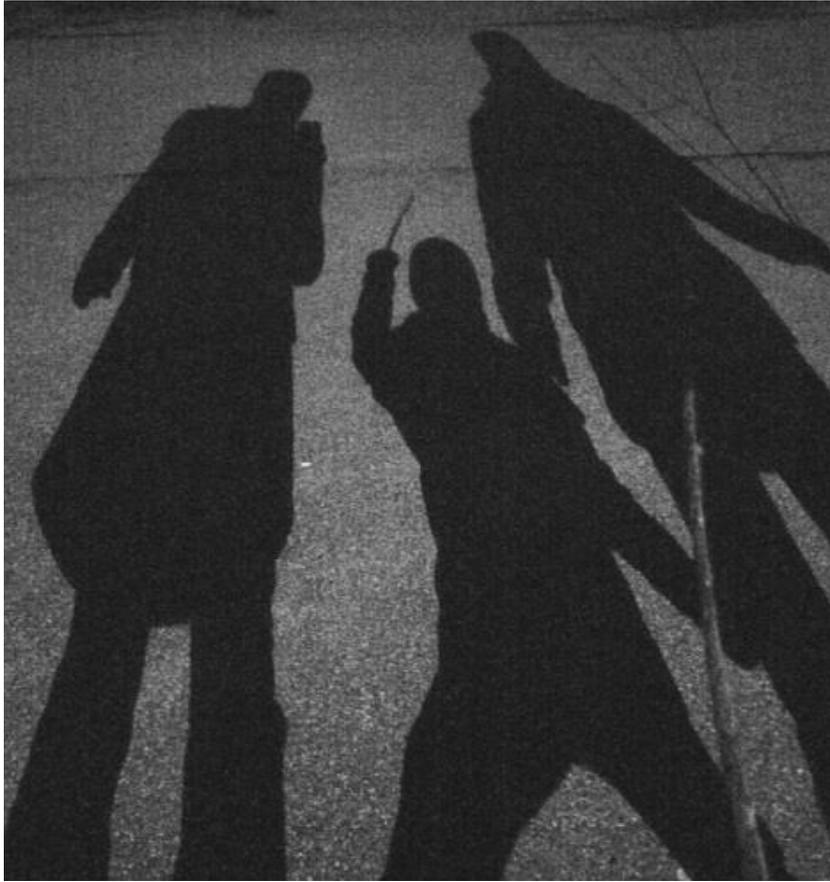
**un tronc**



**un drone**



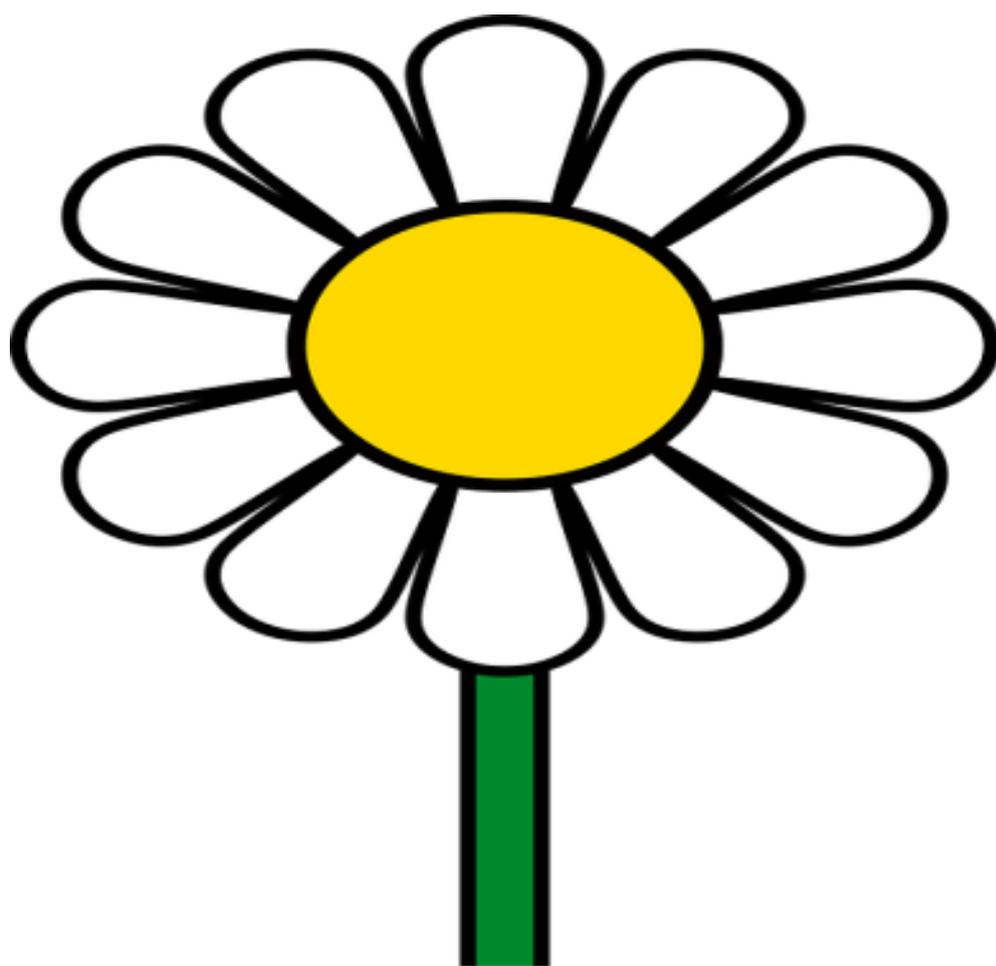
**une cible**



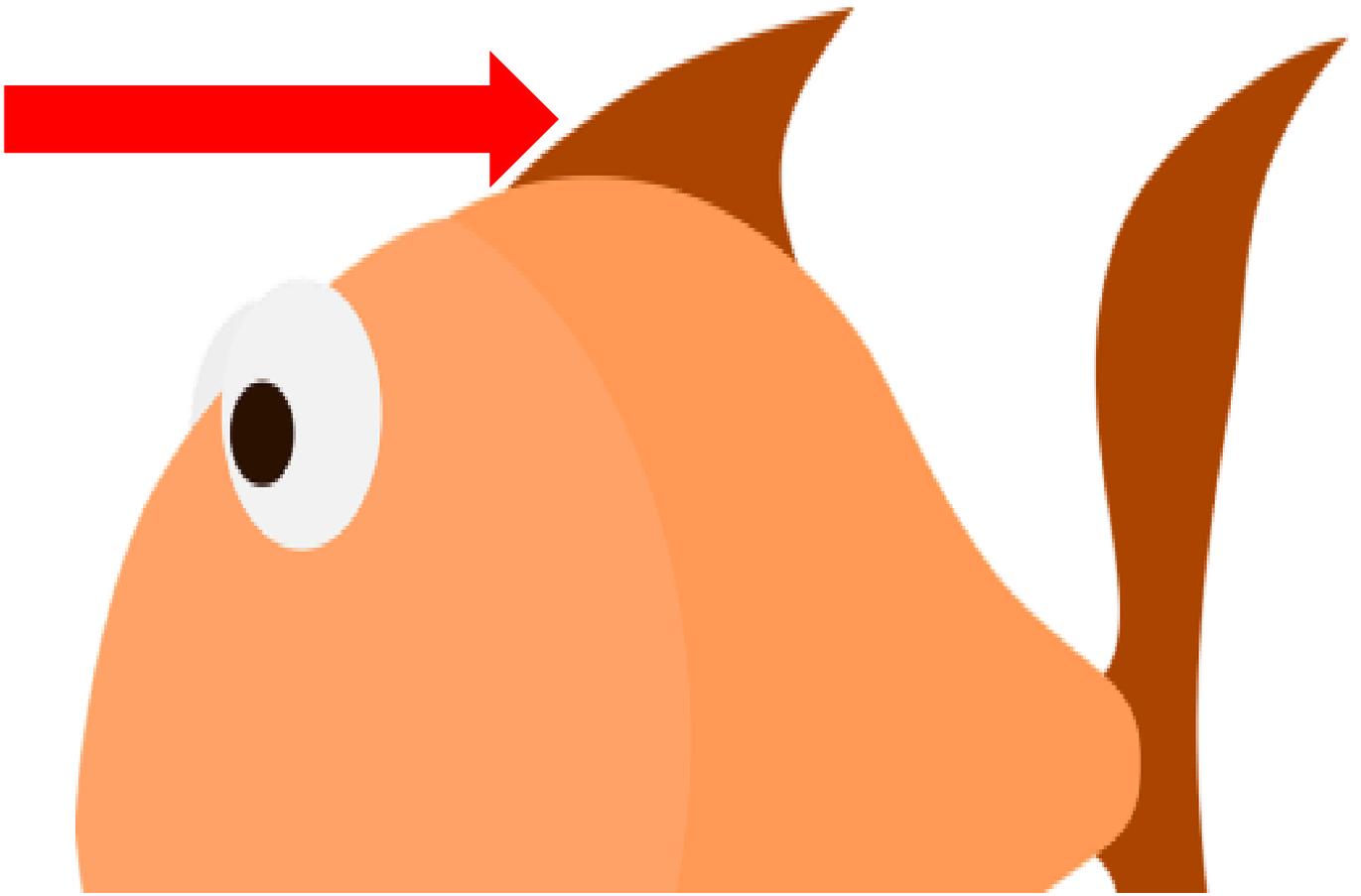
**une ombre**

## **3/ Loto G (b)**

**Mot du jeu déjà répertorié  
dans l'imagier (1) : Gourde**



**une marguerite**



**une nageoire**



---

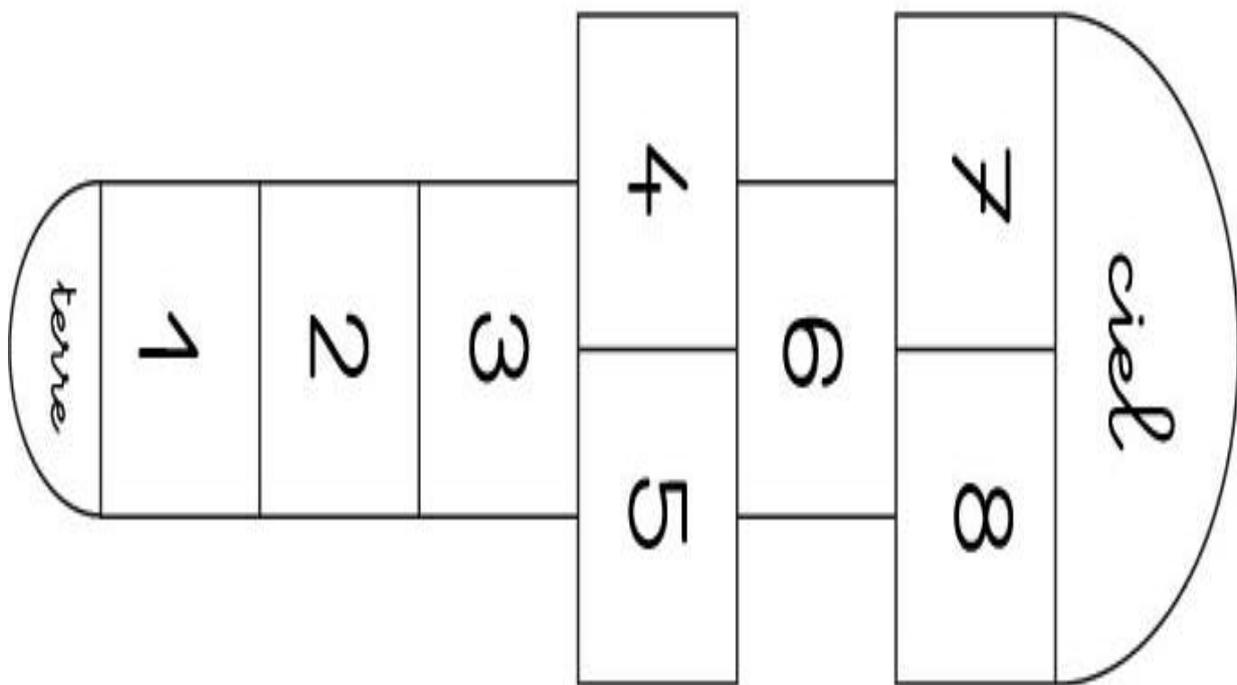
**une gamelle**

**4/ Loto è (b)**

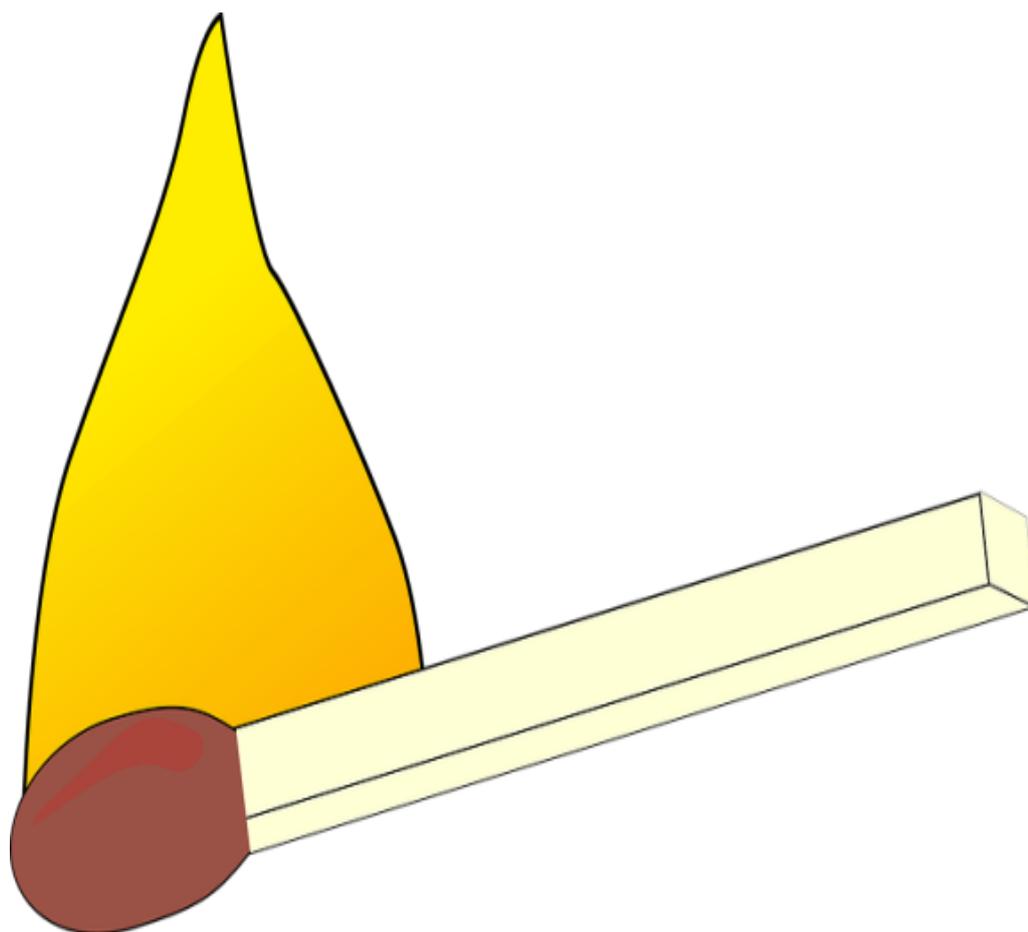


---

**une selle**



**une marelle**



**une allumette**



---

**une pelle**



**des jumelles**

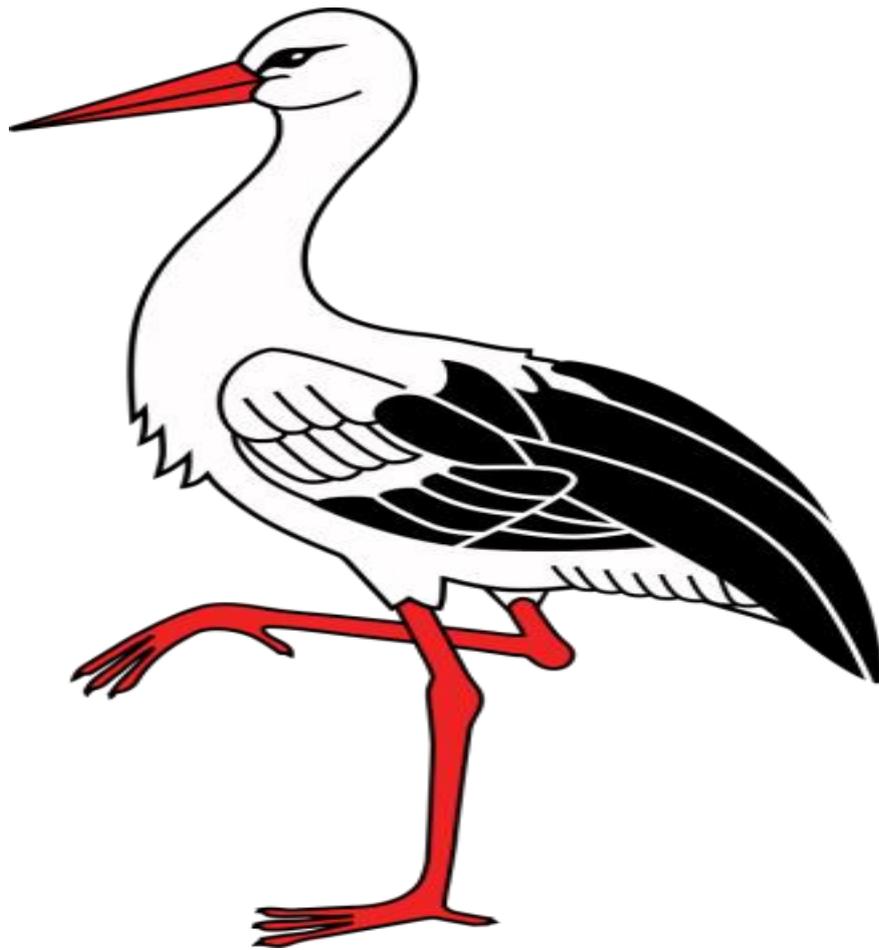
# **5/ Loto animaux + C**

**Mot du jeu déjà répertorié  
dans l'imagier (1) : Chameau**



---

**un bouc**

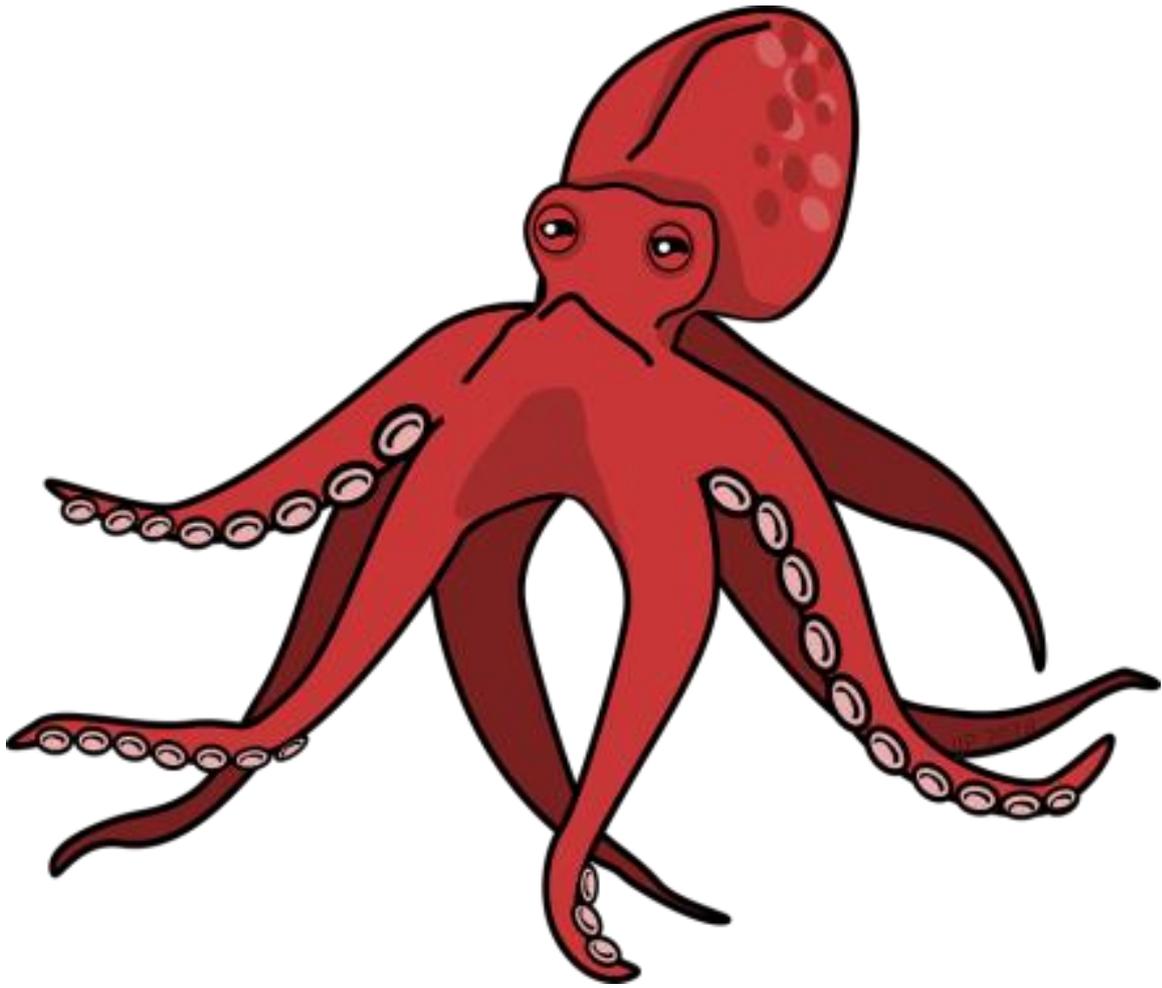


**une cigogne**



---

**une limace**



**un calamar**



**un calamar**



**un castor**

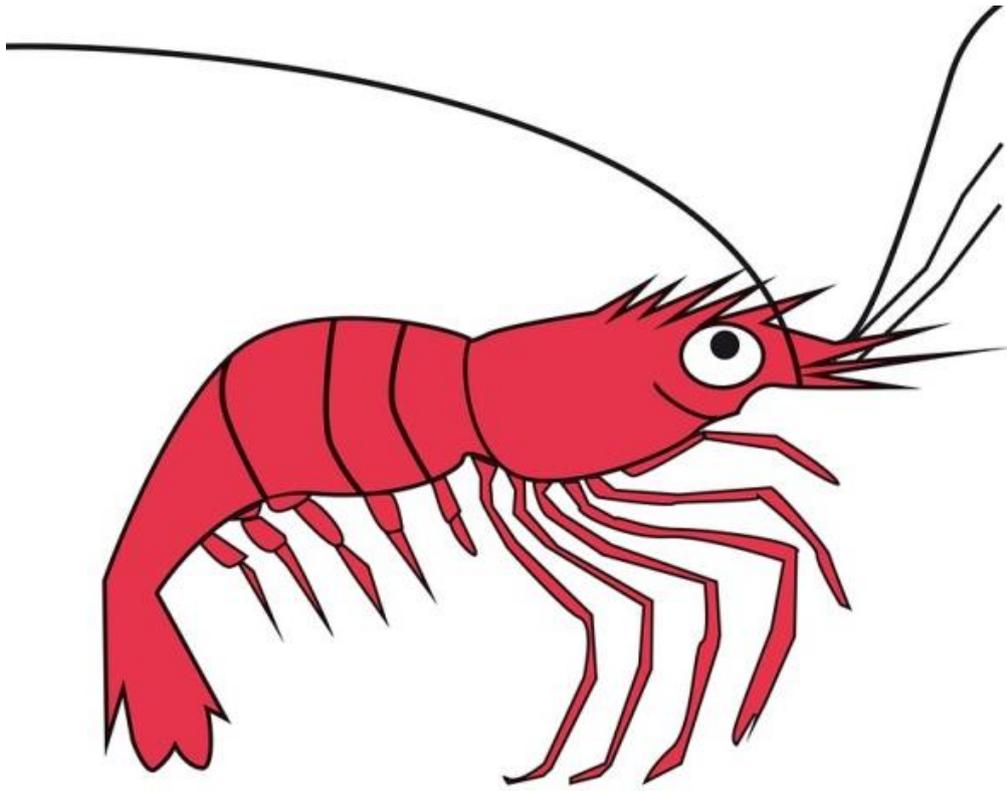


**une chouette**



---

**un cygne**

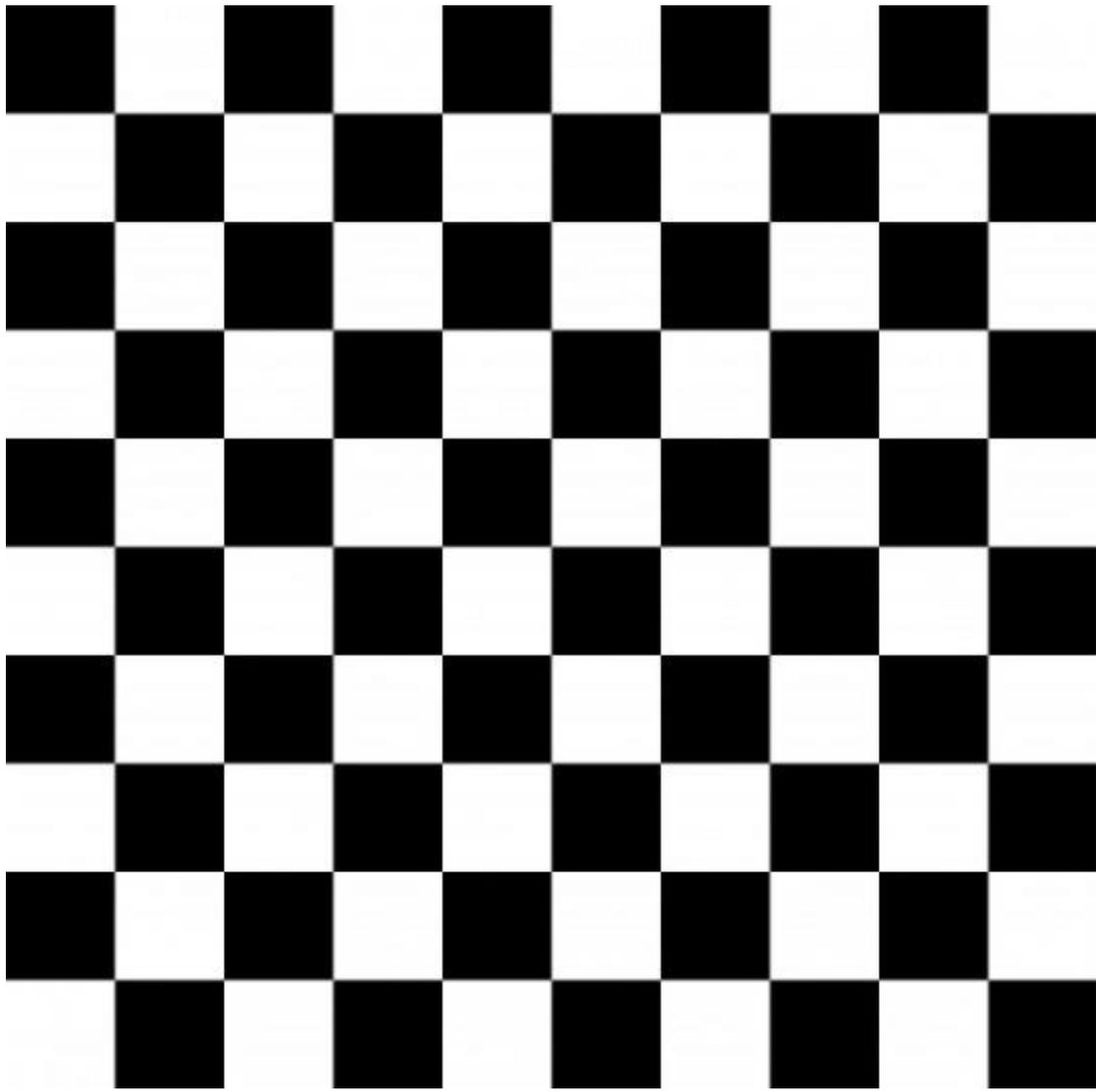


**une crevette**



**une chauve-souris**

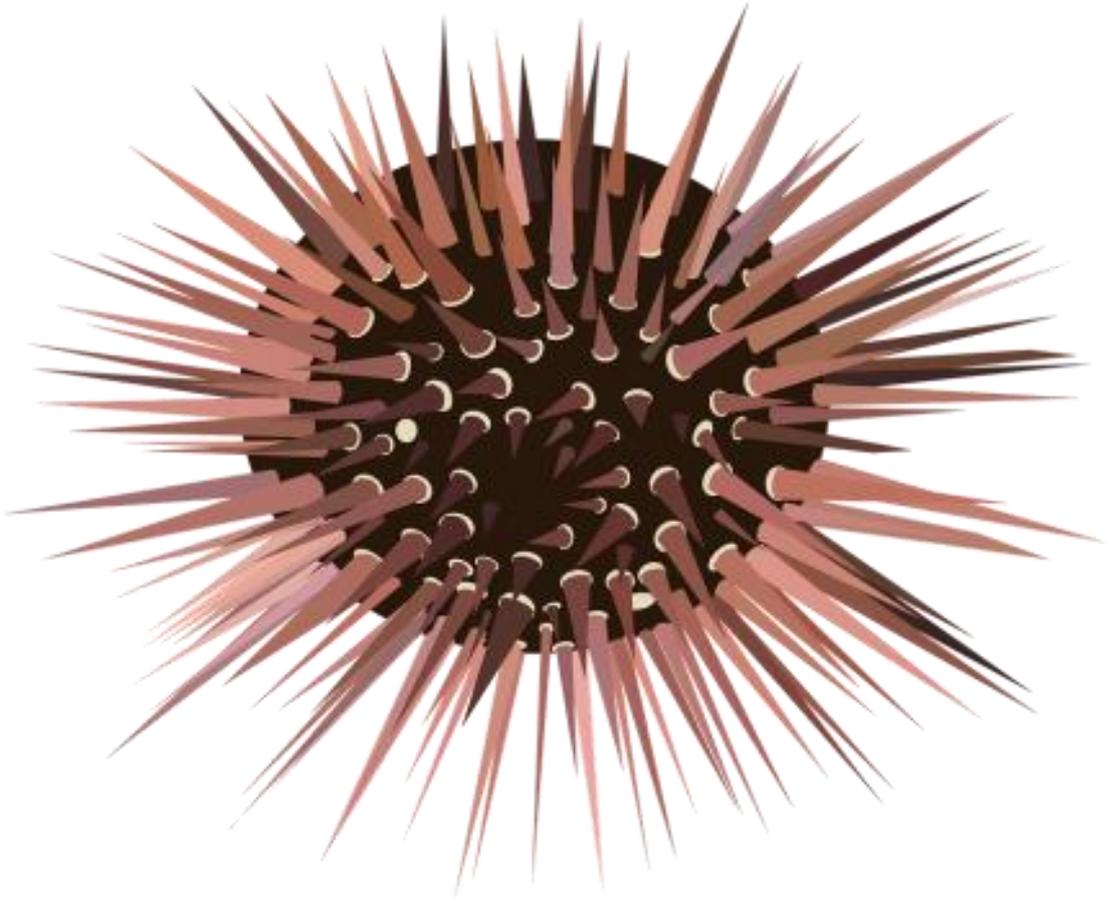
**6/ Loto.syl1b**



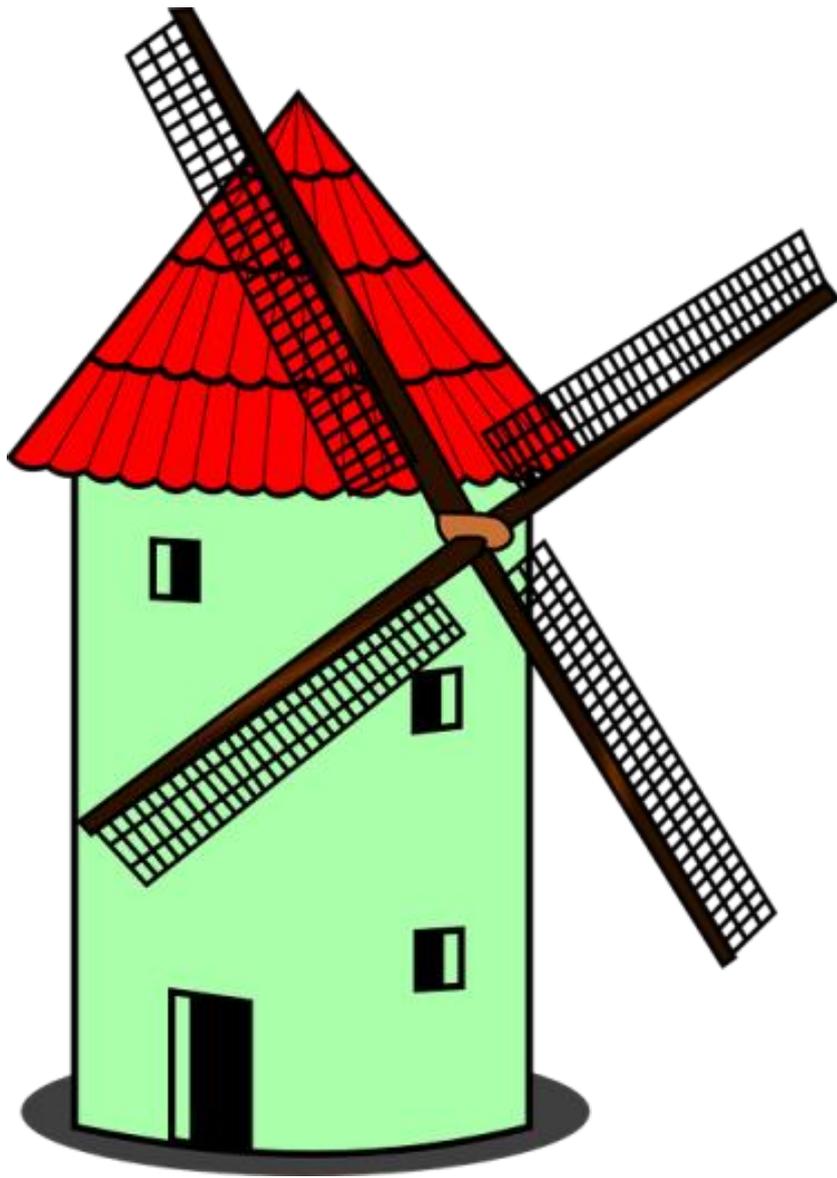
**un damier**

# **7/ Loto.syl2b**

**Mots du jeu déjà répertoriés  
dans l'imagier (1) : Képi,  
poireau, tuba**



**un oursin**



**un moulin**

# **8/ Loto.syl3b**

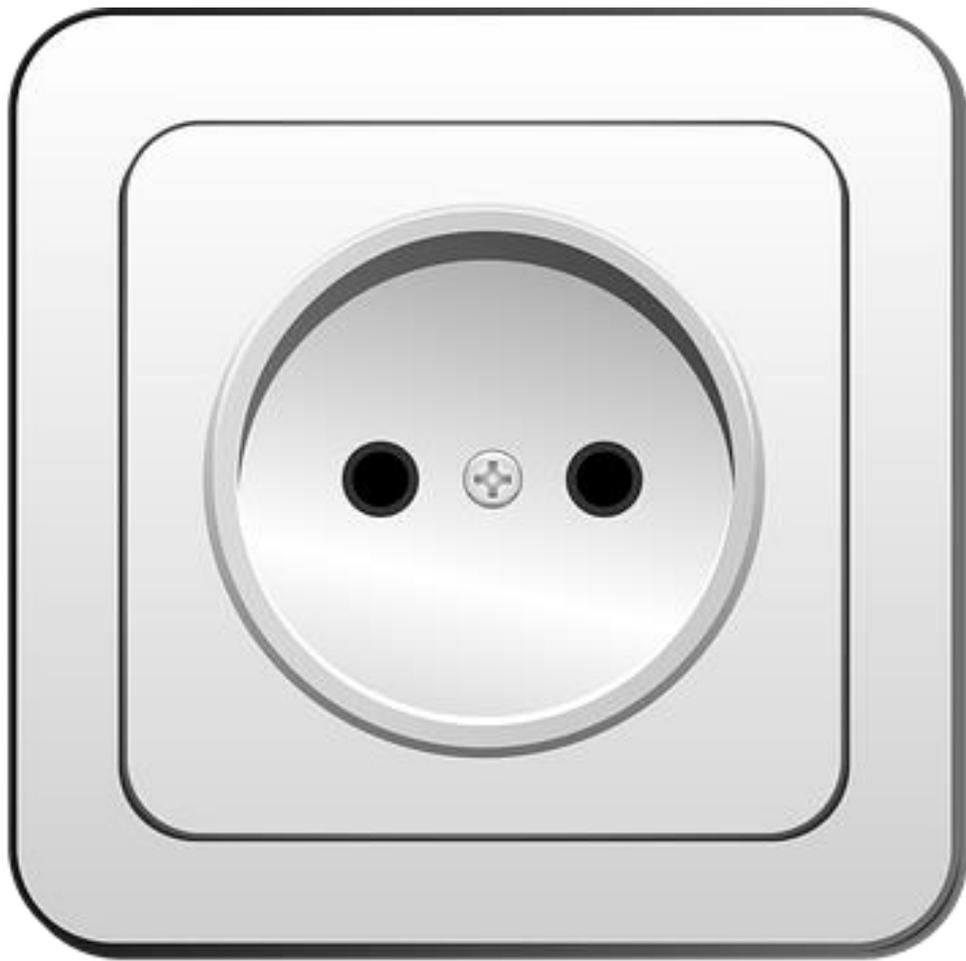
**Mots du jeu déjà répertoriés  
dans l'imagier (1) : Chandelier  
bourgeon brouette**

**9/ Loto.syl5**

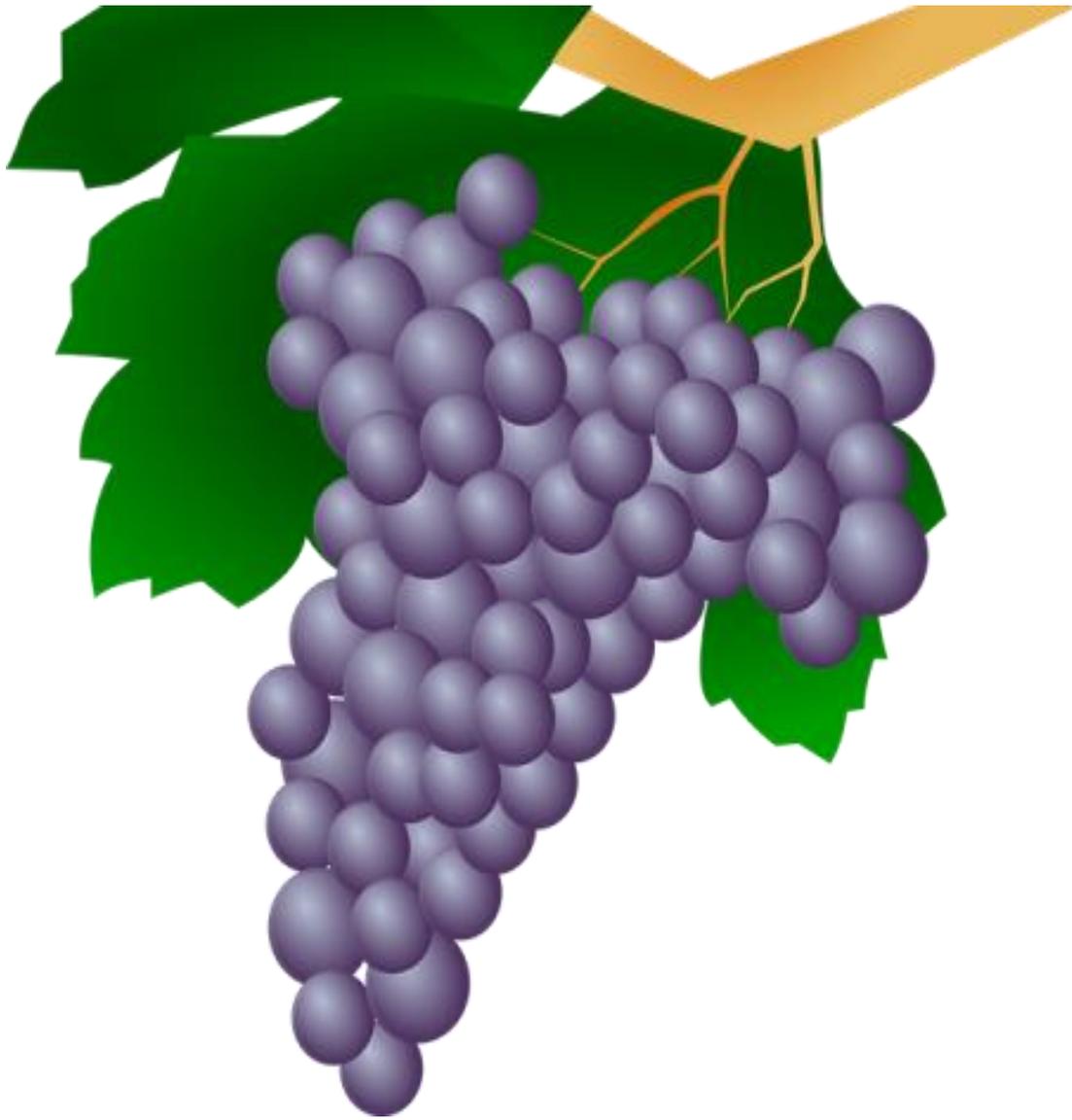


---

**un phare**



**une prise**



---

**du raisin / une grappe de raisin**



**un croissant**

**10/ Loto.syl6**



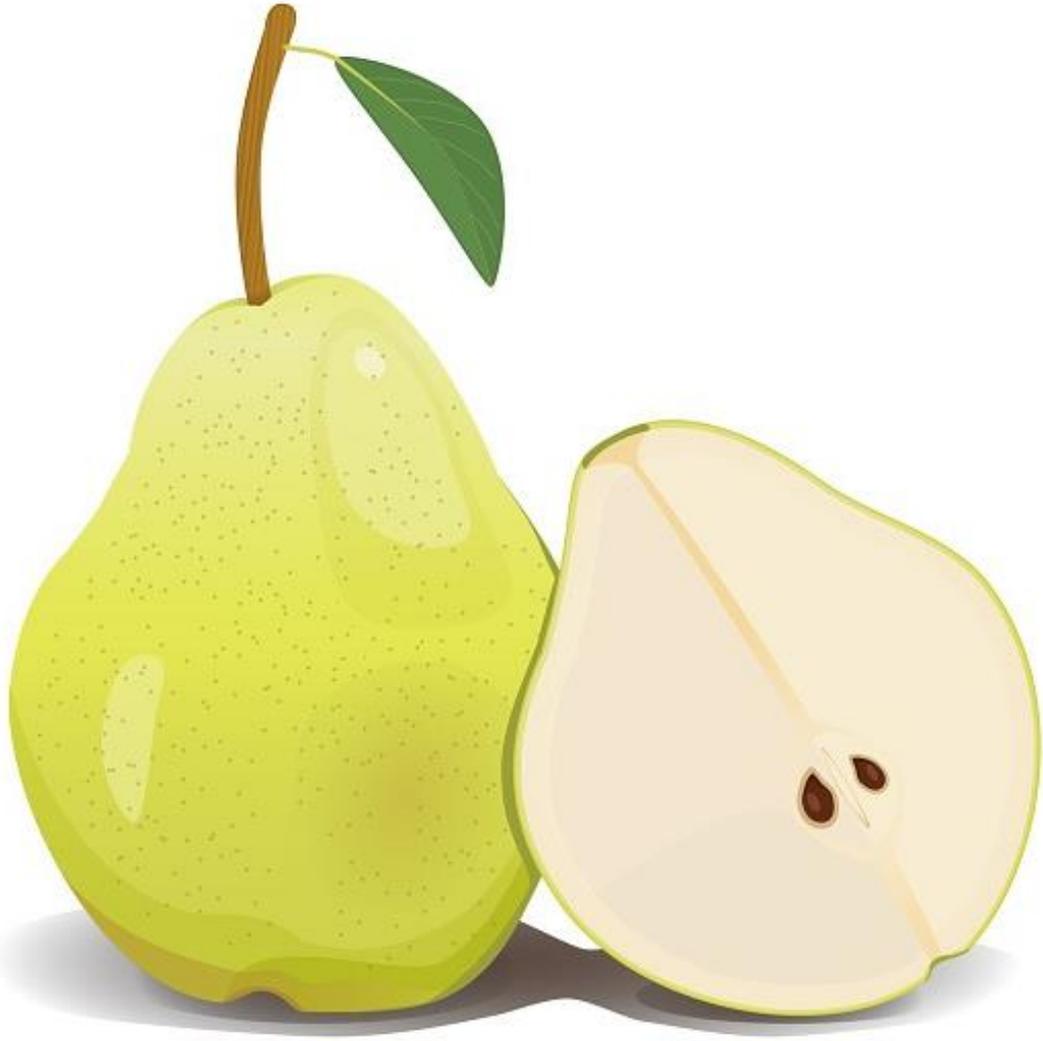
**une pipe**



**une pédale**



**une casserole**

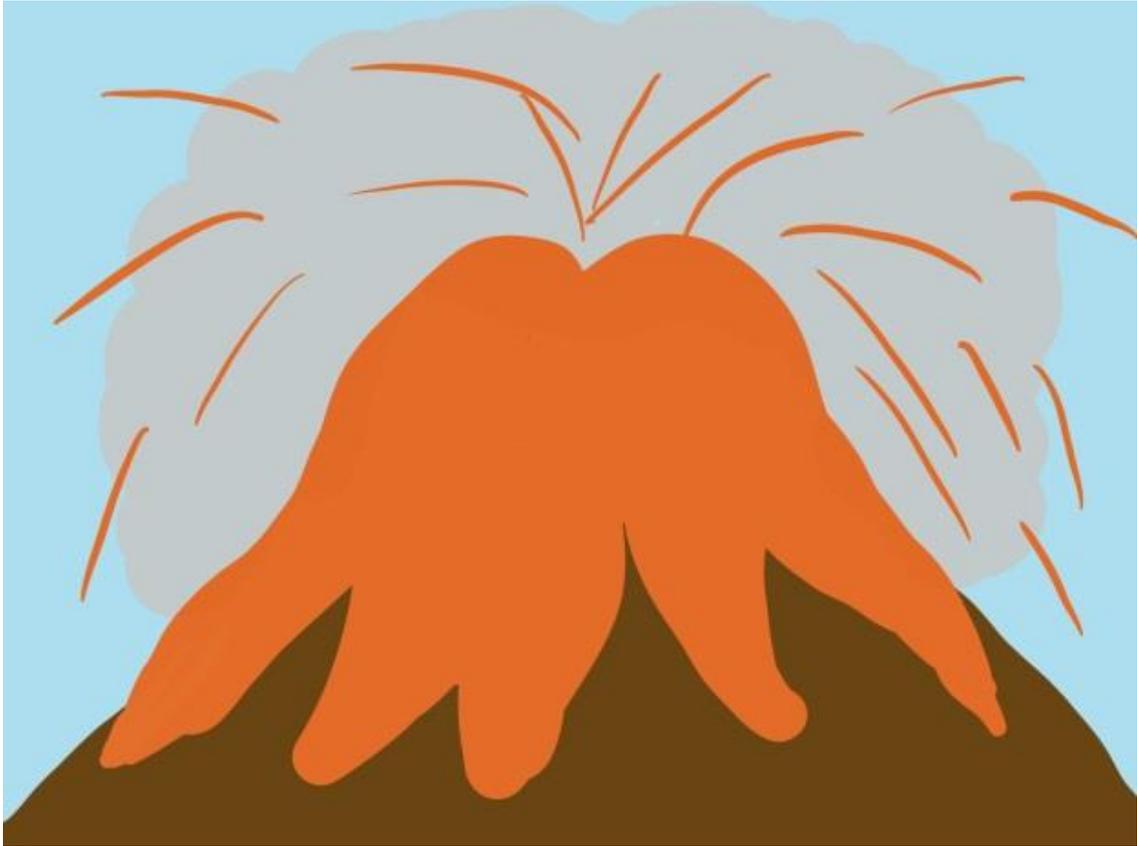


---

**une poire**

# **11/ Loto.syl7**

**Mots du jeu déjà répertoriés  
dans l'imagier (1) : Poireau  
pioche violon**



**un volcan**



**un palmier**

# **12/ Loto.syl8**

**Mot du jeu déjà répertorié  
dans l'imagier (1) : Chandelier**



**un tabouret**



---

**un robinet**



**un lavabo**